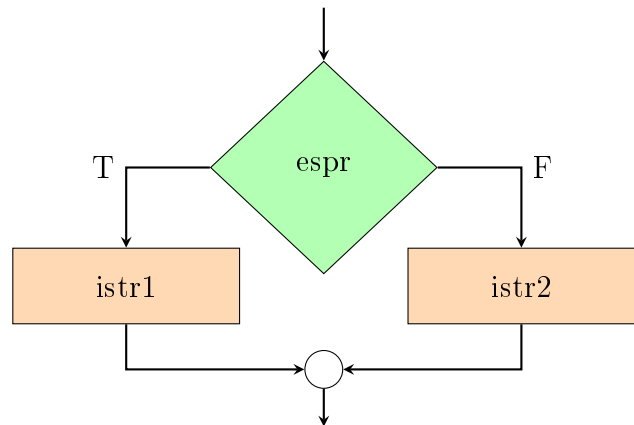


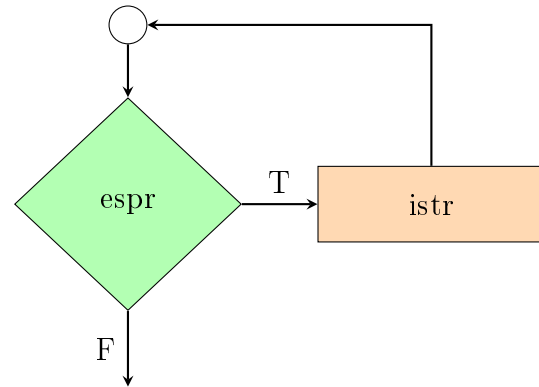
ESEMPI SVOLTI

```
if ( espr ) istr1 else istr2
```

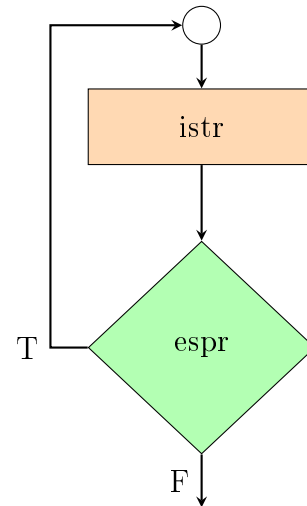


```
1 #include <stdio.h>
2 int main() {
3
4     int i;
5     scanf("%d",&i);
6
7     if (i<5) { //controllo la condizione i<5
8         printf("i è minore di cinque\n");
9     }
10    else //altrimenti
11        printf("i non è minore di 5\n");
12
13    //N.B. Se ho una sola espressione dopo l'if o l'else posso evitare le
14        parentesi graffe (infatti in questo esempio posso ometterle del tutto)
15
16    return 0;
17 }
```

```
while ( espr ) istr
```

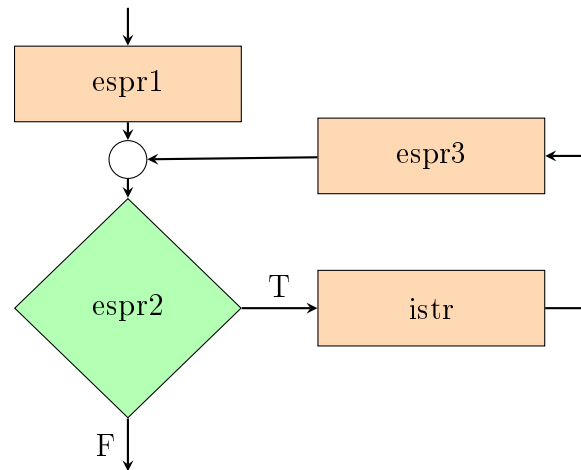


```
do istr while ( espr ) ;
```



```
1 #include <stdio.h>
2 int main() {
3
4     int i,soglia;
5
6     printf("Inserisci l'inizio: \n");
7     scanf("%d",&i);
8     printf("Inserisci la soglia: \n");
9     scanf("%d",&soglia);
10
11     //si legge "finche' i è minore o uguale di soglia esegui ciò che è nelle
12     //parentesi graffe
13     while(i<=soglia){
14         printf("%d\n",i);
15         i = i +1;
16     } //arrivati qui, alla fine di un'iterazione, salto alla riga 12 per
17     //controllare se la condizione regge ancora, e così via
18
19     //nel caso del do-while la prima iterazione viene eseguita senza controllare
20     //la condizione, equivale al "fai {questo} finche' (vale questo)"
21
22     return 0;
23 }
```

```
for ( espr1 ; espr2 ; espr3 ) istr
```



```
1 //elevamento a potenza
2
3 #include <stdio.h>
4 int main() {
5
6     int i,a,b,c;
7     c=1;
8
9     printf("Inserisci la base a: \n");
10    scanf("%d",&a);
11    printf("Inserisci l'esponente b: \n");
12    scanf("%d",&b);
13
14    /*
15     il for si legge:
16     "per i che va da 1 a i minore-uguale di b, esegui ciò che è nelle
17     parentesi, ed incrementa i di uno"
18     */
19    for(i=1;i<=b;i=i+1){
20        c = c*a;
21    }
22
23    printf("%d\n",c);
24
25
26    return 0;
27
28 }
```