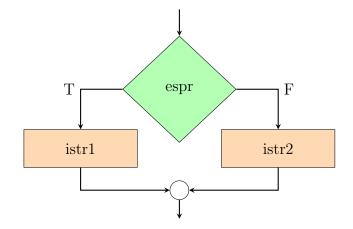
ESEMPI SVOLTI

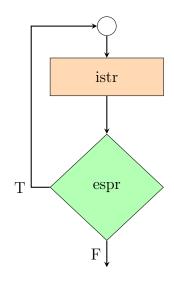
if (espr) istr1 else istr2



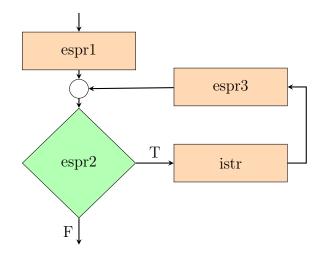
```
#include <stdio.h>
  int main() {
3
4
    int i;
5
    scanf("%d",&i);
6
   if (i<5) { //controllo la condizione i<5</pre>
8
     printf("i è minore di cinque\n");
9
   else //altrimenti
10
     printf("i non è minore di 5\n");
11
12
   //N.B. Se ho una sola espressione dopo l'if o l'else posso evitare le
13
     parentesi graffe (infatti in questo esempio posso ometterle del tutto)
14
15 return 0;
16 }
```

```
while (espr ) istr  \begin{array}{c} & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & & \\ & &
```

do istr while (espr);



```
#include <stdio.h>
  int main() {
2
3
4
    int i,soglia;
5
    printf("Inserisci l'inizio: \n");
6
7
    scanf("%d",&i);
    printf("Inserisci la soglia: \n");
8
    scanf("%d",&soglia);
9
10
11
    //si legge "finche' i è minore o uguale di soglia esegui ciò che è nelle
    parentesi graffe
    while(i<=soglia){</pre>
12
      printf("%d\n",i);
13
14
      i = i +1;
15
    } //arrivati qui, alla fine di un'iterazione, salto alal riga 12 per
     controllare se la condizione regge ancora, e così via
16
17 //nel caso del do-while la prima iterazione viene eseguita senza controllare
     la condizione, equivale al "fai {questo} finche' (vale questo)"
18
  return 0;
19
20
21 }
```



```
for ( espr1 ; espr2 ; espr3 ) istr
```

```
//elevamento a potenza
2
3 #include <stdio.h>
4 int main() {
5
    int i,a,b,c;
6
7
    c=1;
8
    printf("Inserisci la base a: \n");
9
    scanf("%d",&a);
10
    printf("Inserisci l'esponente b: \n");
11
    scanf("%d",&b);
12
13
14
15
      il for si legge:
      "per i che va da 1 a i minore-uguale di b, esegui ciò che è nelle
16
     parentesi, ed incrementa i di uno"
17
18
    for (i=1;i<=b;i=i+1) {</pre>
19
20
      c = c*a;
21
22
23
    printf("%d\n",c);
24
25
  return 0;
26
27
28 }
```